

---

# 2024 プレナスなでしこリーグ 1 部・2 部入替戦

## 試合実施要項

---

### 第 1 条〔趣 旨〕

本実施要項は、「2024 プレナスなでしこリーグ 1 部・2 部入替戦」（以下「1 部 2 部入替戦」という）実施に関し定める。試合実施に関して本要項に定めのない事項については「2024 プレナスなでしこリーグ 1 部試合実施要項」を準用する（以下、なでしこリーグ 1 部は「NL 1 部」、なでしこリーグ 2 部は「NL 2 部」とする）。

### 第 2 条〔NL 1 部と NL 2 部チームの入れ替え〕

- (1) NL 1 部 と NL 2 部 との間で、以下の通り入れ替えを行う。
  - ① NL 1 部における年間順位の 1 2 位チームが NL 2 部に降格し、NL 2 部の優勝チームが NL 1 部に昇格する。
  - ② NL 1 部における年間順位が 1 1 位のチームと NL 2 部における 2 位のチームとが入替戦を行い、勝者が翌シーズンの NL 1 部、敗者が翌シーズンの NL 2 部となる。
- (2) 前項の定めにかかわらず、NL 2 部の優勝チームまたは 2 位チームが NL 1 部の加盟基準を満たしていない場合は、前項における入れ替えの対象にならない。この場合において、NL 2 部における年間順位 3 位以下のチームが入れ替えの対象になることはない。
- (3) 前項に該当する事態が発生した場合における、第 1 項の取り扱いは以下のとおりとする。
  - ① NL 2 部優勝チームが前項に該当する場合は、第 1 項第 1 号に定める入れ替えは行わず、同項第 2 号に基づいて NL 1 部の 1 2 位チームと NL 2 部の 2 位チームとが入替戦を行い、入れ替えの有無を決定する。
  - ② NL 2 部の 2 位チームが該当した場合は、第 1 項第 1 号に定める入れ替えを行い、同項 2 号は適用せず、同号に定める入替戦は実施しない。
- (4) NL 2 部優勝チーム、同 2 位チームいずれもが第 2 項各号に該当する場合は、第 1 項第 1 号および第 2 号をいずれも適用せず、NL 1 部・NL 2 部間の入れ替えは行わない。
- (5) NL 1 部チームが加盟資格を喪失した場合、また退会した等の理由で NL 1 部の対象チームが変更となる場合の入れ替え方法については理事会にて審議、決定する。

### 第 3 条〔大会方式〕

1 部 2 部入替戦は、ホーム&アウェイ方式により 2 試合を行い、NL 2 部チームが第 1 戦のホームゲームを主管する。

### 第 4 条〔出場資格〕

2023 年 8 月 30 日(金)までに協会の登録およびリーグ登録を完了した選手のみが 1 部 2 部入替戦への出場資格をもつ。

### 第 5 条〔試合の勝敗の決定〕

- (1) 試合は 1 試合 90 分（前後半各 45 分）とする。
- (2) 2 試合が終了した時点で、勝利数が多いチームを勝者とする。
- (3) 2 試合が終了した時点で、勝利数が同数の場合には、次の各号の順序により勝者を決定する。

- ① 2試合の得失点差
- ② アウェイゴール数
- ③ 2試合目終了時に、20分間(前後半10分間)の延長戦
- ④ PK戦(各チーム5人ずつ)
  - ※決着がつかない場合、6人目以降は一人ずつで、勝敗が決定するまで
  - ※延長戦に入る前のインターバル：5分間
  - ※PK戦に入る前のインターバル：1分間

- (4) 前項第3号の延長戦に出場する者は、後半終了時にピッチ内でプレーしていた選手とする。ただし、その直前の90分間の交代人数および交代回数と合わせて、最大6名かつ合計4回(ただしハーフタイム、延長戦開始前および延長戦のハーフタイムを除く)までの選手交代を行うことができる。
- (5) 第3項第4号におけるPK戦に参加できる者は、延長戦終了時にピッチ内でプレーしていた選手のみとする。ただし、ゴールキーパーについては、負傷によりプレー続行不可能で、かつ延長戦終了までに選手交代が6名に達していない場合に限り、残りの交代要員と交代することができる。
- (6) 第3項第4号におけるPK戦において使用するゴールは、主審によるコイントスにより決定する。ただし、主審は、グラウンド状態、安全等を考慮し、コイントスを行わずに使用するゴールを決定することができる。PK戦開始後は、安全上の理由またはゴールもしくはフィールドの表面が使用できなくなった場合に限り、主審は使用するゴールを変更することができる。

#### 第6条〔選手の交代〕

- (1) 試合中の選手の交代は、次の各号のとおりとする。
  - ① 選手の交代は、5名以内とする
  - ② 選手の交代は、1試合合計3回以内(ただし、ハーフタイムを除く)とする
- (2) 脳振盪またはその疑いのある選手が発生した場合の取り扱いは、次の各号の通りとする。
  - ① 本項に基づく選手の交代は、前項第1号および第2号に定める交代人数および交代回数に含まれない。ただし、人数は1名に限るものとする
  - ② いずれか一方のチームが前号に基づく交代を行った場合、相手チームは(脳振盪に限らず)いかなる理由であっても、1人の交代の交代要員を使うことができ、1回の追加の交代の機会を得る。その交代は前項第1号および第2号に定める交代人数および交代回数に含まれない
  - ③ 本項に基づく選手の交代は、リーグが別途指定する、前項の通常の交代と判別できる手続きでおこなわれなければならない
- (3) 交代は、退出する選手の選手番号を交代ボードで提示したうえ、行わなければならない。

#### 第7条〔広告看板等の設置〕

- (1) スタジアムにはリーグが指定した位置に大会タイトル看板または幕を掲出できるスペースを確保しなければならない。
  - ① サイズ 900mm×6,000mm
  - ② 位置は別途定める。
- (2) スタジアムにはリーグが指定した位置にリーグオフィシャルスポンサー等の看板または幕を掲出できるスペースを確保しなければならない。
  - ① サイズ 900mm×6,000mm
  - ② 位置、枚数等は別途定める。
- (3) チームスポンサーの広告看板および幕の掲出ができる。手続き、掲出方法等はリーグ戦に準ずる。

#### 第8条〔試合球〕

ボールは原則として1試合最低7個とし、マルチボールシステムにて行う。マルチボールシステムについては別に定める「マルチボールシステムマニュアル」を参照。なお使用球はホームチームの属する大会の公式球を使用すること。

NL1部2024年公式球アディダス『コネクト24』（品番：AF580）（5号球）

NL2部2024年公式球モルテン『ヴァンタッジオ4900』（品番：F54900）（5号球）

#### 第9条〔不可抗力による開催不能または中止〕

公式試合が、悪天候、地震等の天災地変または公共交通機関の不通、その他いずれのチームの責に帰すべからざる事由（以下「不可抗力」という）により開催不能または中止となった場合には、速やかにリーグ、その他関係機関に連絡をしなければならない。該当試合の取り扱いについては、次の各号から理事長および専務理事の承認を得て決定する。

- ① 90分間の再試合
- ② 中止時点からの再試合
- ③ 中止時点での試合成立

#### 第10条〔出場停止処分〕

- (1) NL1部、NL2部その他の公式試合において、退場処分を受け、これによる出場停止が未消化である場合には、本大会にて消化する。
- (2) 本大会において退場処分を受け、これによる出場停止が未消化の場合には、協会の定める直近の公式試合において消化する。

#### 第11条〔公衆送信権〕

- (1) 公式試合の公衆送信権（テレビ、ラジオ放送権、インターネット送信権その他一切の公衆送信を行う権利を含む）はすべてリーグに帰属する。
- (2) 公衆送信権料およびその取扱いは「放送に関する規程」に定める。
- (3) 前項の公衆送信権料は、別途定める基準により配分するものとする。

#### 第12条〔主管権〕

リーグは、各試合の主管権を各ホームチームに委譲する。

#### 第13条〔附 則〕

本要項の改定は、理事会の決議に基づきこれを行うものとする。